Авторы работы: Солнцева Алина

Попова Ксения Ученицы второго курса обучения Яндекс Лицея

**Краткое описание содержания работы**

# Игра «Шахматы» на языке Python с использованием библиотеки PyGame

**Москва, 2021**

# Цель работы:

Создание игры шахматы с использованием библиотеки PyGame и языка программирования Python.

# Задачи работы:

* создать рабочую группу проекта и спланировать ее работу;
* разработать дизайн-проект игры;
* настроить репозиторий в GitHub;
* разработать программу реализации проекта на языке Python;
* написать рабочий код программы, удовлетворяющий требованиям проекта;
* провести тестирование работоспособности программы.

# Методика выполнения работы

Работа выполнялась с 30 декабря 2020 года до 14 января 2021 года в домашних условиях. Создана концепция проекта на основе реализации игры «Шахматы». Была поставлена задача создания программы, с простым графическим интерфейсом для наиболее удобного использование пользователем программы. В ходе работы использовались: язык программирования Python (функции, классы, стандартные методы и др.), библиотека PyGame.

# Результаты работы

На данный момент создана программа, позволяющая играть в шахматы вдвоём с удобным графическим интерфейсом. Существует возможность совершенствовать программу под потребности конкретного заказчика, добавляя различные режимы, интерфейсы, функции и т.д.

# Инструкция использования

1. Открытие файлов (ChessMain.py, ChessEngine.py)
2. Загрузка изображений фигур в подкаталог “images” в каталоге, где лежат файлы ChessMain.py, ChessEngine.py.
3. Запуск файла ChessMain.py
4. Игра в шахматы до победы/поражения/ничьи.
5. Закрытие файла/перезапуск (при желании сыграть ещё раз).